



JABATAN LAUT MALAYSIA
IBU PEJABAT LAUT WILAYAH TIMUR
JALAN HILIRAN
20300 KUALA TERENGGANU



Tel : 609-6221471
Faks : 609-6233676
Laman Web : www.marine.gov.my

**PEKELILING PELABUHAN BIL.10/2025
PORT CIRCULAR NO. 10/2025**

DARIPADA : PENGARAH LAUT WILAYAH TIMUR
FROM : DIRECTOR OF MARINE EASTERN REGION

KEPADA : MASYARAKAT PERKAPALAN WILAYAH TIMUR
TO : SHIPPING COMMUNITIES EASTERN REGION

TARIKH : 21 Julai 2025
DATED : 21st July 2025

CARTA BERKAITAN : MAL 664 / MAL 654
RELEVANT CHART : MAL 664 / MAL 654

**PEMAKLUMAN AKTIVITI RENANG AMAL
"KEBERANIAN MENGHARUNGI ARUS"**

Masyarakat perkapalan adalah dimaklumkan bahawa aktiviti renang amal akan diadakan pada ketetapan seperti berikut :

Tarikh : 30 Ogos 2025

Masa : 8.00 pagi – 2.00 ptg.

Lokasi

Mula : D' Coconut Bay, Pulau Lang Tengah
(Lat 05° 47' 21" N, Long 102° 54'00"E)

Tamat : Sunset Beach, Pulau Redang
(Lat 05° 47' 55.2" N, Long 102° 59'41"E)

Rujuk Peta Laluan Renang di Lampiran A

Semua vesel dan bot-bot kecil yang berhampiran adalah dinasihatkan belayar dengan berhati-hati, mengekalkan pengawasan yang rapi, dan memastikan jarak dengan kelajuan yang selamat apabila melalui kawasan renang tersebut.

**NOTICE: CHARITY SWIMMING EVENT
"COURAGE IN THE CURRENT"**

The shipping community is hereby informed that a charity swimming event will take place as follows:

Date : 30 August 2025

Time : 8.00 am – 2.00 pm

Location

Starting Point : D' Coconut Bay, Lang Tengah Island
(Lat 05° 47' 21" N, Long 102° 54'00"E)

End Point : Sunset Beach, Redang Island
(Lat 05° 47' 55.2" N, Long 102° 59'41"E)

Please refer to the Swim Route in Appendix A

All vessels and small boats in the vicinity are advised to navigate with caution, maintain a proper lookout, and ensure a safe speed and distance when passing through the designated swimming area.

(ABDUL JALIL BIN SHAYUKI)
b.p. Pengarah Laut Wilayah Timur
For Director of Marine Eastern Region

Lampiran A / Attachment A

**PEKELILING PELABUHAN BIL.10/2025
PORT CIRCULAR NO. 10/2025**

LALUAN RENANG, SWIMMING ROUTE

